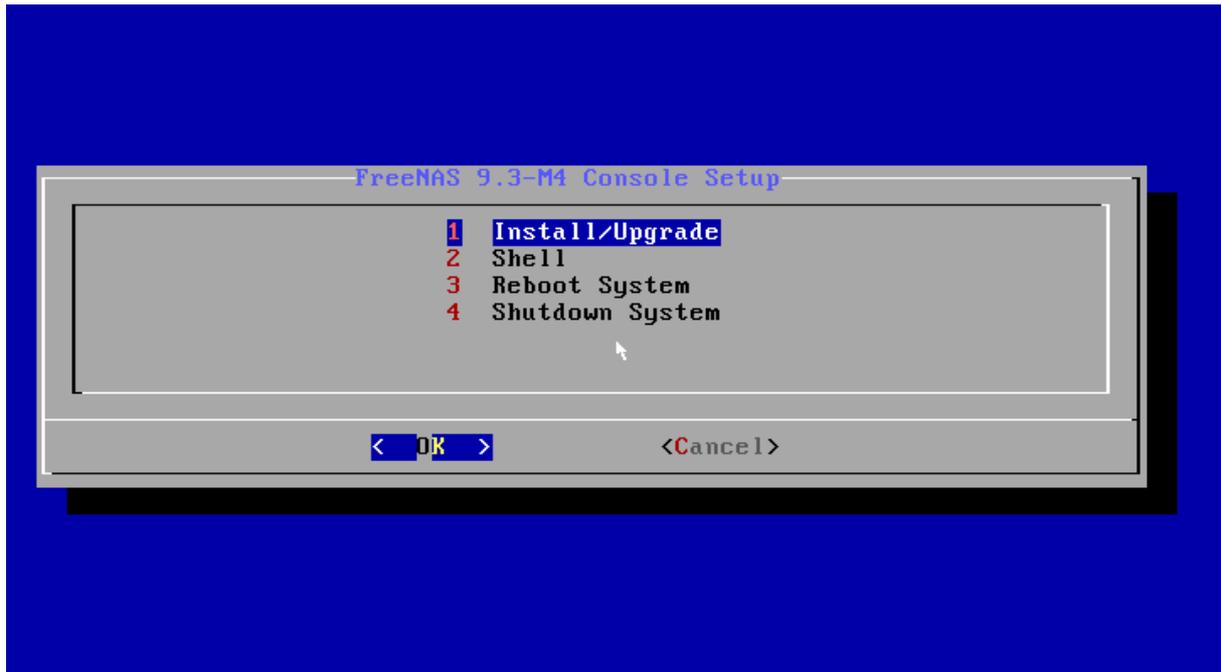


# Tuto NAS

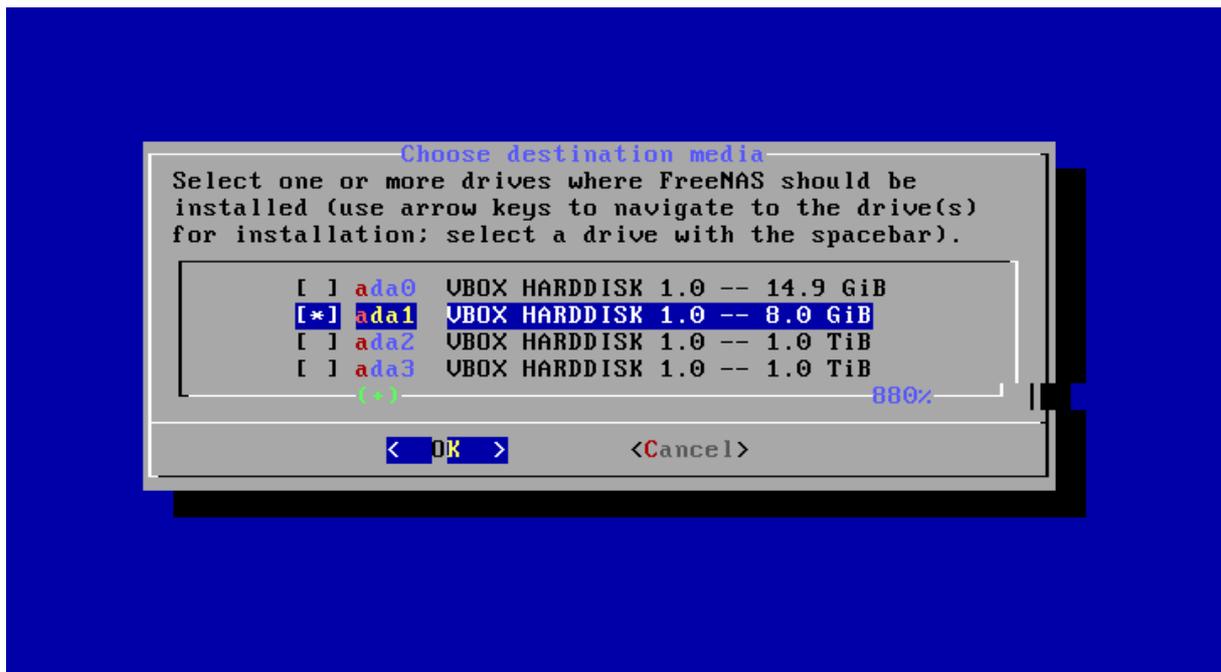
---

Tout d'abord, il vous sera nécessaire de récupérer un fichier iso de FreeNAS, puis de démarrer la machine en bootant sur ce fichier (si le NAS est sur une VM). Si vous pensez faire du raid, veuillez créer et installer vos disques durs avant.

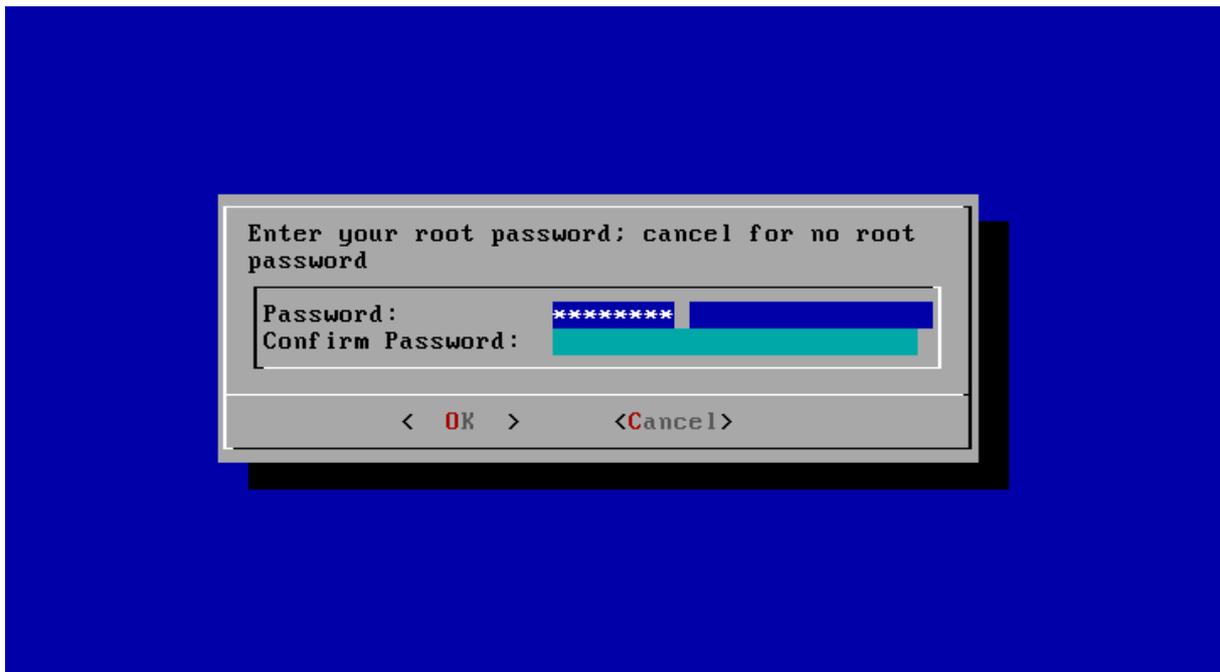
Vous arriverez donc ensuite sur la page de démarrage de configuration du NAS. Pour commencer l'installation veuillez cliquer sur Install/Upgrade.



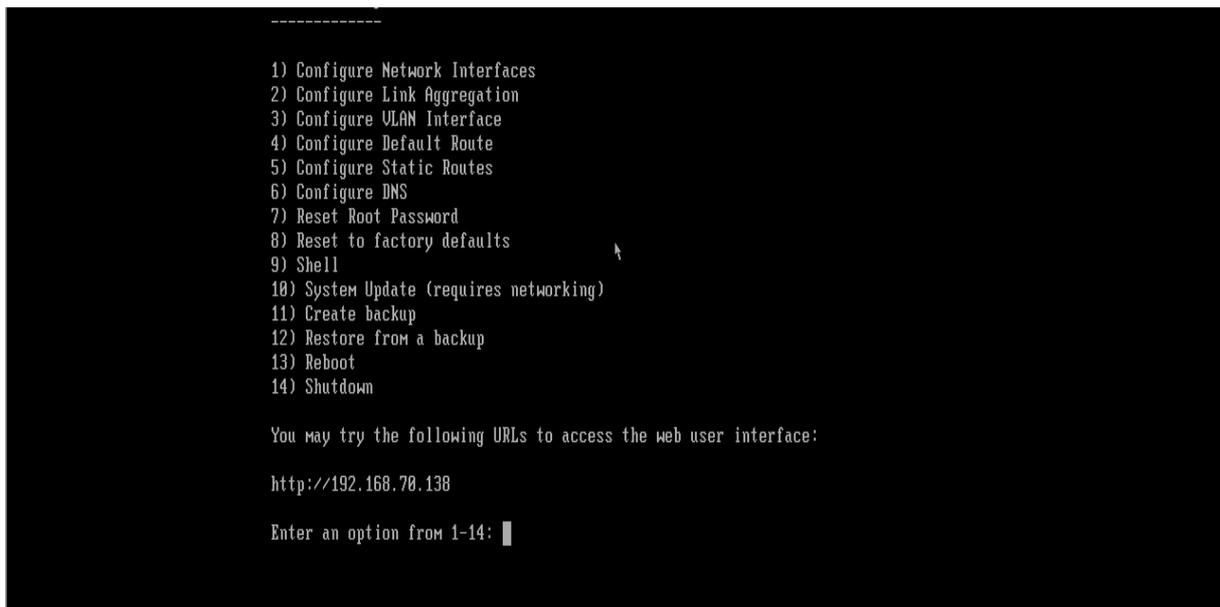
Ensuite il faut choisir le disque pour installer le système.



Ensuite, il est nécessaire de définir un mot de passe.



Votre système FreeNAS est enfin installé.



Ensuite, vous devez choisir l'option 1 pour définir les paramètres réseaux de votre NAS.

```
8) Reset to factory defaults
9) Shell
10) Reboot
11) Shutdown

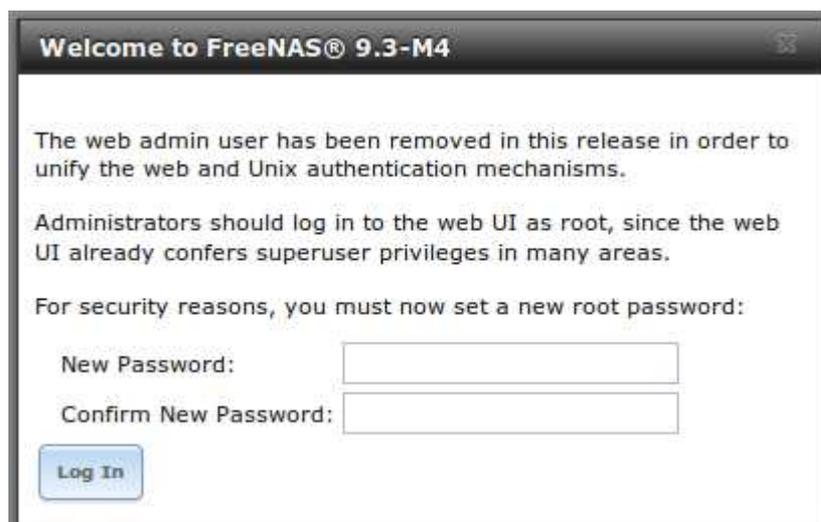
You may try the following URLs to access the web user interface:

http://192.168.0.9

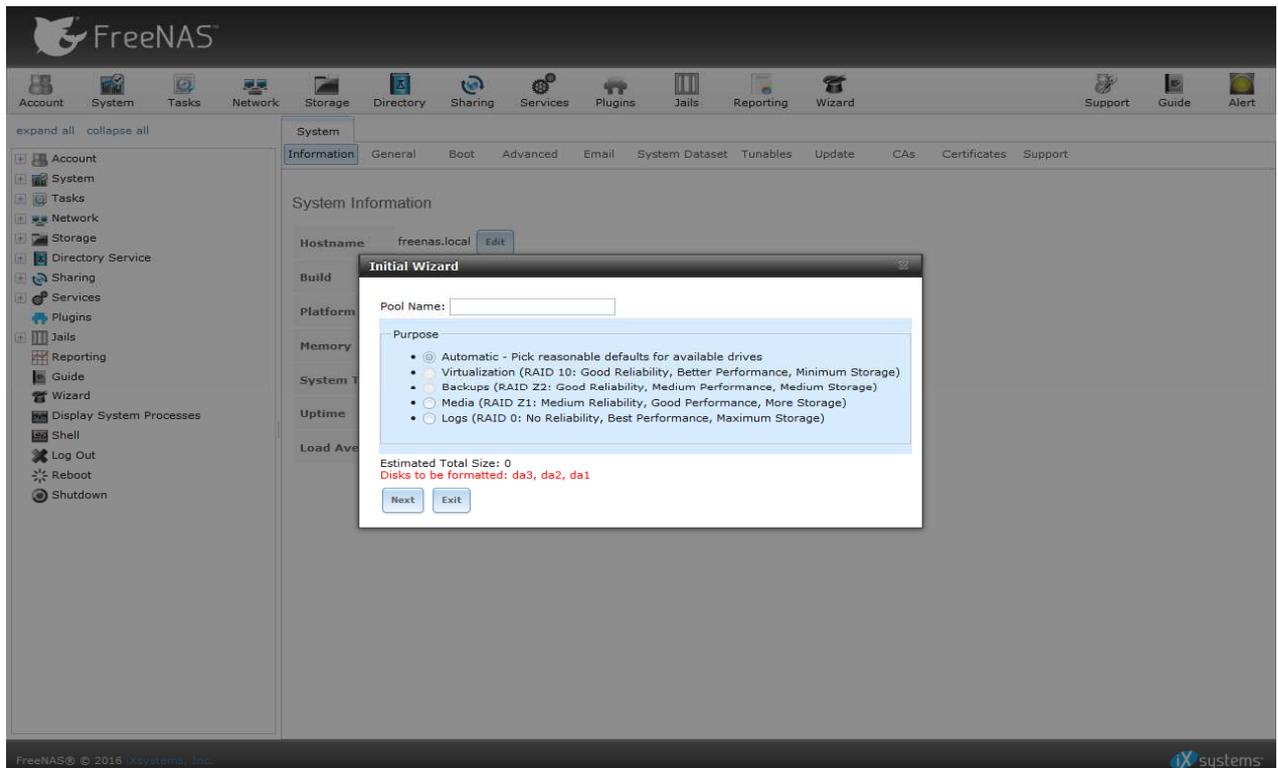
Enter an option from 1-11: 1
1) em0
Select an interface (q to quit): 1
Reset network configuration? (y/n) n
Configure interface for DHCP? (y/n) n
Configure IPv4? (y/n) y
Interface name: LAN
Several input formats are supported
Example 1 CIDR Notation:
  192.168.1.1/24
Example 2 IP and Netmask separate:
  IP: 192.168.1.1
  Netmask: 255.255.255.0, /24 or 24
IPv4 Address: 192.168.0.255/24
Saving interface configuration: Ok
Configure IPv6? (y/n) n
```

Après, avoir définie les paramètres réseaux, il est possible d'accéder au NAS via une interface graphique. Pour cela, il suffit de lancer un navigateur WEB et de rentrer dans l'URL l'adresse IP de votre NAS.

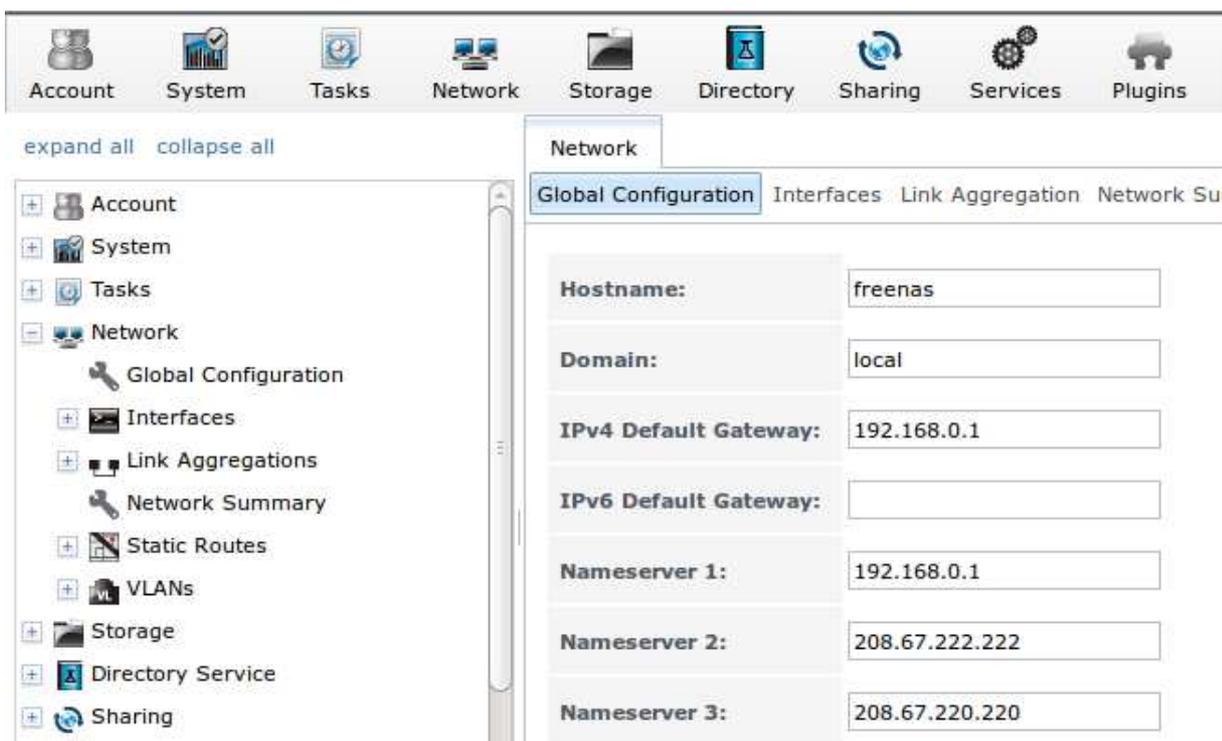
Ensuite, il vous sera demandé de modifier votre mot de passe. Par défaut le nom d'utilisateur est root et le mot de passe est celui que vous avez rentré lors de l'installation.



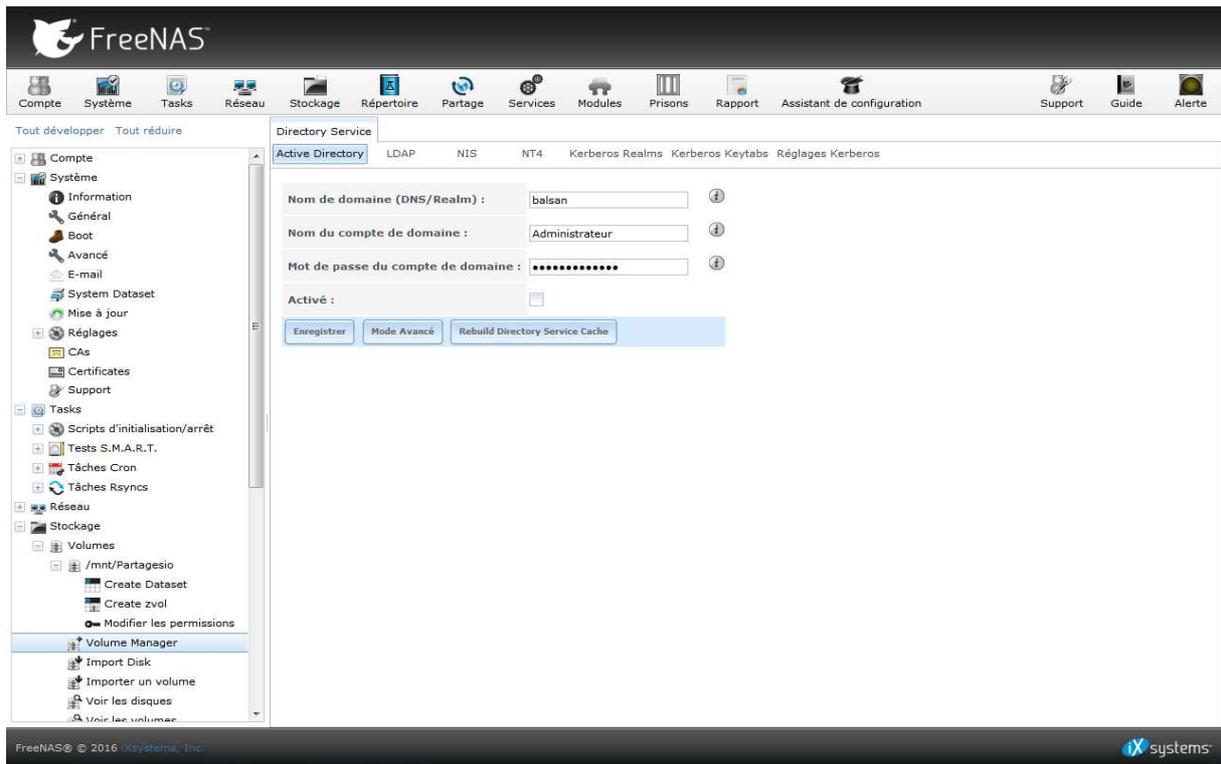
Une fois le mot de passe configuré, une fenêtre va apparaître en vous proposant le type de raid que vous voulez installer sur votre NAS.



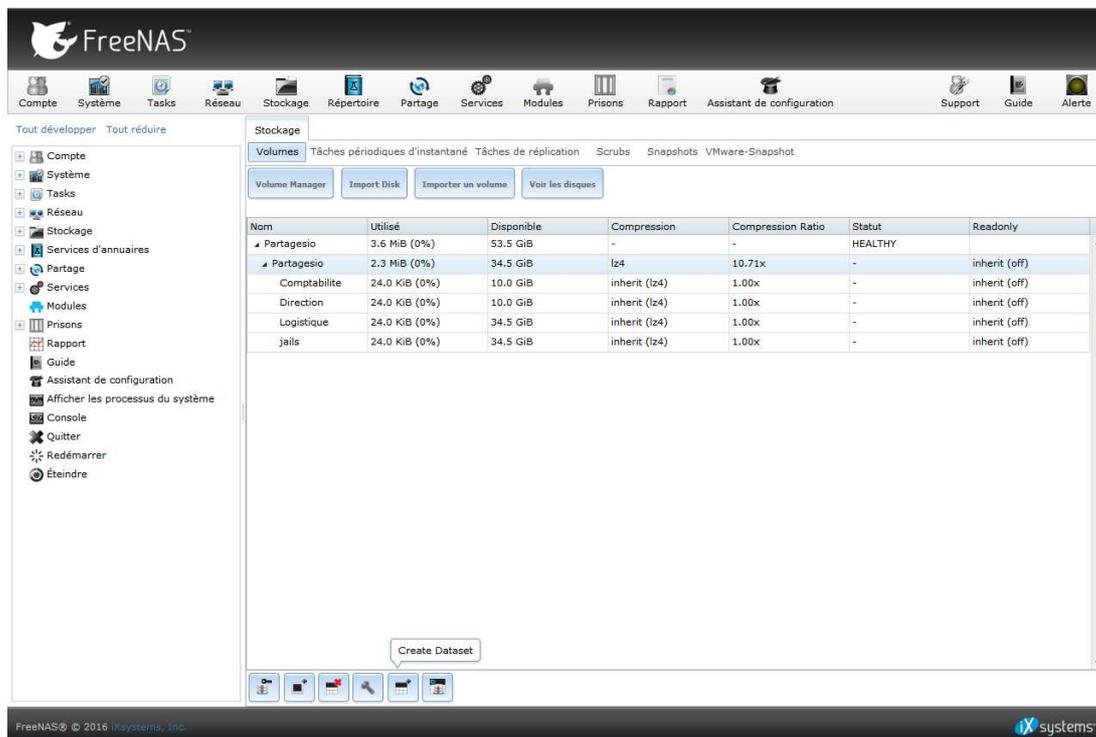
Maintenant, il faut aller dans les paramètres pour donner une passerelle par défaut au NAS.



Si vous êtes dans un domaine, vous devez intégrer votre NAS à ce domaine. Pour cela, allez dans l'onglet répertoire, puis active directory et remplissez les champs comme ci-dessous.



Ensuite, il faut créer des « datasets », pour chaque services (ou employés). Pour cela, allez dans l'onglet stockage, puis cliquez sur l'icône 'create dataset'.



Il est nécessaire d'entrer un nom clair et significatif pour le jeu de données. Il faut aussi choisir la taille de l'espace de stockage (dans le mode avancé).

Créer un jeu de données ZFS dans Partagesio

Nom du jeu de données :

Niveau de compression : Hérité (lz4)

Type de partage : UNIX

Case Sensitivity : Sensible à la casse

Activer atime :  Hérité (on)  Activé  Désactivé

Dé-duplication ZFS : Hérité (off)

Activer dedup peut avoir des implications drastiques en terme de performance, ainsi qu'impacter votre capacité à accéder à vos données. Considérer plutôt l'utilisation de la compression.

Ajouter un jeu de données Annuler Mode Avancé

Ensuite, il faut relier ce jeu de données à l'active directory. Pour cela, il faut aller dans l'onglet Partage, Windows (CIFS). Ici devrait apparaître vos datasets.

FreeNAS

Compte Système Tasks Réseau Stockage Répertoire Partage Services Modules Prisons Rapport Assistant de configuration Support Guide Alerte

Tout développer Tout réduire

Partage

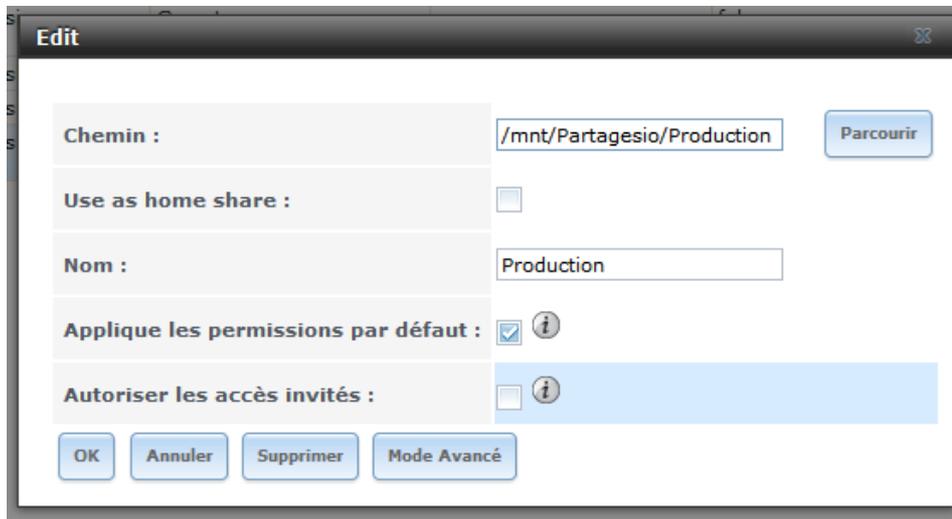
Apple (AFP) UNIX (NFS) WebDAV Windows (CIFS) Block (iSCSI)

Add Partage Windows (CIFS)

Chemin	Nom	Commentaire	Exporter en lecture seule	Navigable par les clients du réseau	Autoriser les accès invités
/mnt/Partagesio /Comptabilite	Compta		false	true	false
/mnt/Partagesio/Direction	Direction		false	true	false
/mnt/Partagesio/Logistique	Logistique		false	true	false

FreeNAS © 2016 iXsystems, Inc. iXsystems

Ensuite, cliquez sur l'icône Add Partage Windows (CIFS). Entrez le nom puis le chemin de votre datasets correspondant.



Après avoir suivi ce tuto, ouvrez l'explorateur Windows, connectez-vous à votre NAS à l'aide de son IP, et vous devriez voir des fichiers portant le nom de votre jeu de données.

